

HOJA DE PERSONAJE DE RONEQUEST II

NOMBRE

APODO

TÍTULOS

CARACTERÍSTICA	ACTUAL	INI	MAX
FUERZA			
CONSTITUCIÓN			
DESTREZA			
TAMAÑO			
INTELIGENCIA			
PODER			
CARISMA			

ACC CBT	MR			
Mod DAÑO	PH			
Mod EXP	PM			
Puntos IP	CUR	1PG	hs	

HABILIDADES BÁSICAS

ATLETISMO	FUE+DES	[]
BAILAR	DES+CAR	[]
CANTAR	POD+CAR	[]
CBT SIN ARMAS	FUE+DES	[]
CONDUCIR	POD+DES	[]
CONOC. REGIÓN	INT x2	[]
CULTURA PROPIA	INT x2	[]
EVADIR	DES x2	[]
EVALUAR	INT+CAR	[]
FUERZA BRUTA	FUE+TAM	[]
LENGUA PROPIA	INT+CAR	[]
INFLUENCIA	CAR x2	[]
MANDO	POD+CAR	[]
MONTAR	POD+DES	[]
NADAR	FUE+CON	[]
ORIENTACIÓN	INT+POD	[]
PERCEPCIÓN	INT+POD	[]
PERSISTENCIA Px5	PODx2	[]
PERSPICACIA	INT+POD	[]
PRIM. AUXILIOS	INT+DES	[]
RESISTENCIA Cx5	CONx2	[]
SIGILO	INT+DES	[]
TRUCOS MANOS	DES+CAR	[]
		[]
		[]
		[]

HABILIDADES HERÓICAS

ESTILOS DE COMBATE

Básico cuerpo a cuerpo (FUE+DES). Arrojadizas (DESx2)					
					[]
					[]
					[]
					[]
					[]
					[]
					[]
					[]
					[]
					[]
					[]
					[]

NIVEL DE FATIGA

NIVEL	Habil.	Mov	MR	AC
Fresco	-	-	-	-
Jadeante	-10%	-	-	-
Cansado	-20%	-1m	-	-
Fatigado	-30%	-1m	-2	-
Exhausto	-40%	x1/2	-4	-1
Persistencia cada minuto o inconsciente 1D3x2 horas				
Extenuado	-50%	X1/2	-6	-2
Persistencia DIF (-20%) cada asalto o inconsciente 1D6x2 hs				

RAZA		
CULTURA		
PAÍS-TRIBU		
CLAN		
GÉNERO		
ALTURA	EDAD	
PROFESIÓN	PESO	

Oro (20p)	Plata	Cobre (1/2p)

HABILIDADES AVANZADAS

ACROBACIA	FUE+DES	[]
ALQUIMIA	INT+POD	[]
ARTE	POD+CAR	[]
ARTE	POD+CAR	[]
ASTRONOMÍA	INTx2	[]
COMPONER MÚSICA	INT+CAR	[]
COMPONER POESÍA	INT+CAR	[]
CONOCIM. URBANO	POD+CAR	[]
CONOCIMIENTO	INTx2	[]
CONOCIMIENTO	INTx2	[]
CONOCIMIENTO	INTx2	[]
COMERCIO	INT+CAR	[]
CORTESÍA	INT+CAR	[]
CULTURA	INTx2	[]
CULTURA	INTx2	[]
MEDICINA	INT+POD	[]
DISFRAZ	INT+CAR	[]
ENSEÑAR	INT+CAR	[]
OFICIO	INT+DES	[]
OFICIO	INT+DES	[]
OFICIO	INT+DES	[]
INGENIERÍA	INTx2	[]
JUEGO	INT+POD	[]
LENGUAJE	INT+CAR	[]
LENGUAJE	INT+CAR	[]
LENGUAJE	INT+CAR	[]
LENGUAJE	INT+CAR	[]
LEER	INTx2	[]
LEER	INTx2	[]
LEER	INTx2	[]
LEER	INTx2	[]
MECANISMOS	INT+DES	[]
MEDITACIÓN	PODx2	[]
MONTAR	POD+DES	[]
MONTAR	POD+DES	[]
NAVEGAR	CON+INT	[]
ORATORIA	POD+CAR	[]
RASTREAR	CON+INT	[]
REMAR	FUE+CON	[]
SEDUCCIÓN	INT+CAR	[]
SUPERVIVENCIA	CON+POD	[]
INSTRUMENTO	DES+CAR	[]
INSTRUMENTO	DES+CAR	[]
		[]
		[]
		[]
		[]
		[]
		[]
		[]
		[]
		[]
		[]

MOVIMIENTO

MOV. BÁSICO	
CORRIENDO x5	
NADANDO x 1/2	
TREPAR Escarpado x3/4	
TREPAR Vertical x1/2	
SALTAR Alt-Pen Carga/2	
CARGA ACTUAL (TAM)	
CARGA LÍMITE FUE+TAM /5	
-20% habilidades de FUE y DES, Mov x 1/2	
Sobrecarga hasta FUEx1,5	
Límite <i>Brawn</i> FUE x3	

ESCUDO DE ARMAS

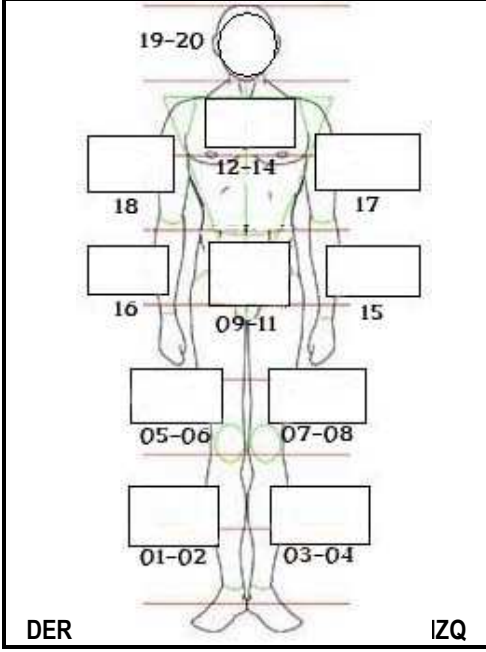
DESCRIPCIÓN ARMADURAS

ARMADURA PRINCIPAL

ARMADURA DE CIUDAD

Localización	Puntos de golpe
Cabeza	
Brazo DER	
Brazo IZQ	
Pecho	
Abdomen	
Pierna DER	
Pierna IZQ	

ARMADURA POR LOCALIZACIONES



MAGIA COMÚN	POD+CAR	[]	POD dedicado total:			Puntos de Magia:						
SENDERO ESPIRIT.	CON+POD	[]	01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32									
LIGADURA ESPIRIT.	POD+CAR	[]	33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64									
MANIPULACIÓN	INT+POD	[]										

DIOSES

DIOS:	Runas:	Rango:	POD dedicado:
PACTO (CAR+POD dedicado)	Beneficios:		
TEOLOGÍA INTx2 []	Deberes:		
DIOS:	Runas:	Rango:	POD dedicado:
PACTO (CAR+POD dedicado)	Beneficios:		
TEOLOGÍA INTx2 []	Deberes:		
DIOS:	Runas:	Rango:	POD dedicado:
PACTO (CAR+POD dedicado)	Beneficios:		
TEOLOGÍA INTx2 []	Deberes:		
DIOS:	Runas:	Rango:	POD dedicado:
PACTO (CAR+POD dedicado)	Beneficios:		
TEOLOGÍA INTx2 []	Deberes:		

ÓRDENES DE HECHICERÍA

ORDEN:	Rango:	
GRIMORIO:	INTx2 []	Beneficios:
GRIMORIO:	INTx2 []	Deberes:
ORDEN:	Rango:	
GRIMORIO:	INTx2 []	Beneficios:
GRIMORIO:	INTx2 []	Deberes:
ORDEN:	Rango:	
GRIMORIO:	INTx2 []	Beneficios:
GRIMORIO:	INTx2 []	Deberes:
ORDEN:	Rango:	
GRIMORIO:	INTx2 []	Beneficios:
GRIMORIO:	INTx2 []	Deberes:

OTROS GRIMORIOS

GRIMORIO:	INTx2 []	Conjuros:
GRIMORIO:	INTx2 []	Conjuros:
GRIMORIO:	INTx2 []	Conjuros:

CONJUROS

Conjuro	A / M	Fuente	Mag	Características
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			
	[] []			

